

```

quand espace est cliqué
répéter 5 fois
  tourner de 15 degrés
  attendre 0.5 secondes
répéter 2 fois
  tourner de 10 degrés
  attendre 0.5 secondes

```

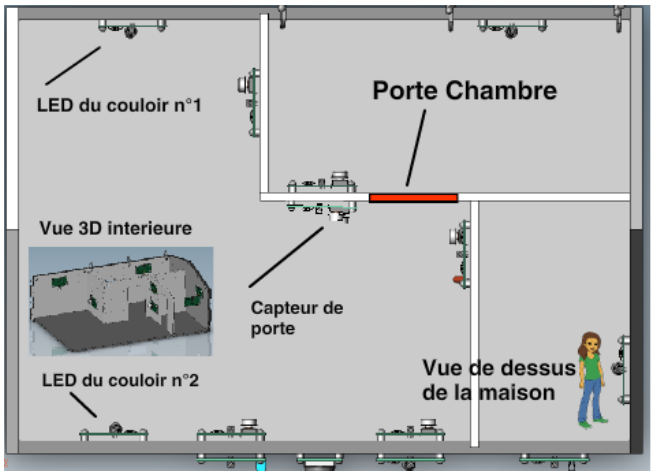
Script de test pour ouvrir la porte

Script pour fermer la porte. Remettre le programme à zéro

```

quand 0 est cliqué
  s'orienter à 90
  aller à x: 34 y: 30

```

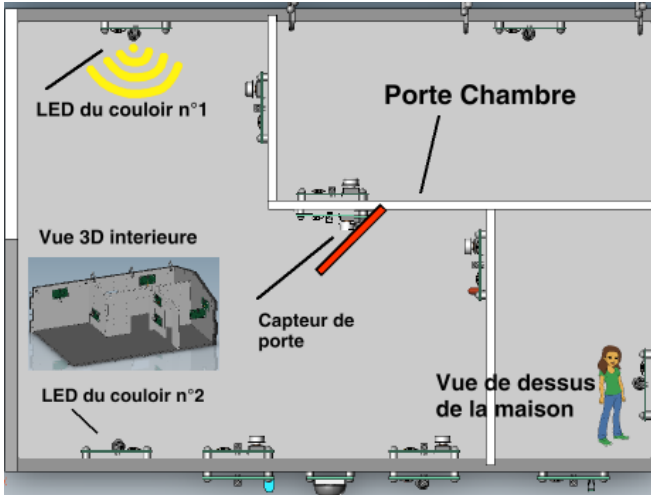


```

quand a est cliqué
répéter jusqu'à inter-porte touché?
  tourner de 5 degrés
  attendre 0.1 secondes
basculer sur l'arrière-plan Maison allumée

```

Script pour ouvrir la porte et déclencher l'allumage du couloir.



```

quand b est cliqué
  tourner de 5 degrés
  attendre 0.1 secondes
  basculer sur l'arrière-plan Maison-eteinte
répéter 18 fois
  tourner de 5 degrés
  attendre 0.1 secondes
s'orienter à 90
aller à x: 34 y: 30

```

Script pour fermer la porte et éteindre le couloir.

```

quand espace est cliqué
répéter 5 fois
  tourner de 15 degrés
  attendre 0.5 secondes
répéter 2 fois
  tourner de 10 degrés
  attendre 0.5 secondes

```

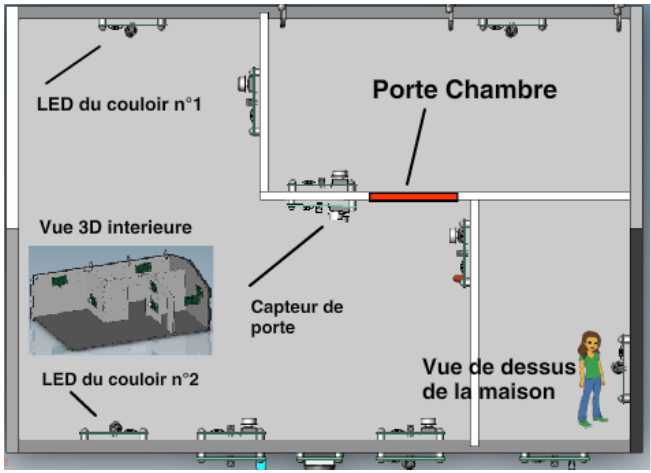
Script de test pour ouvrir la porte

Script pour fermer la porte. Remettre le programme à zéro

```

quand 0 est cliqué
  s'orienter à 90
  aller à x: 34 y: 30

```

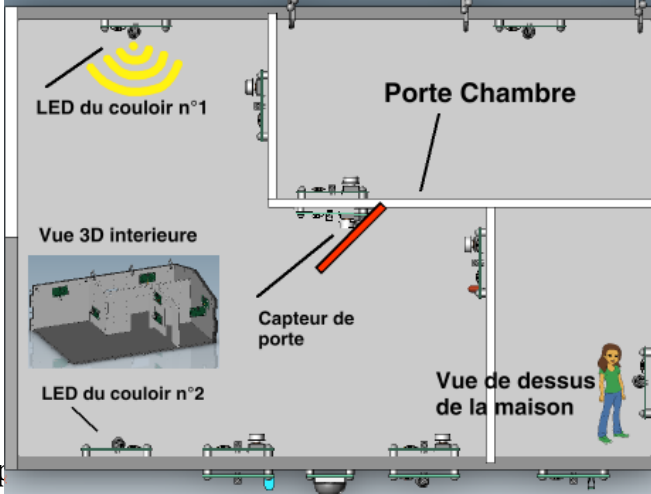


```

quand a est cliqué
répéter jusqu'à inter-porte touché?
  tourner de 5 degrés
  attendre 0.1 secondes
basculer sur l'arrière-plan Maison allumée

```

Script pour ouvrir la porte et déclencher l'allumage du couloir.



```

quand b est cliqué
  tourner de 5 degrés
  attendre 0.1 secondes
  basculer sur l'arrière-plan Maison-eteinte
répéter 18 fois
  tourner de 5 degrés
  attendre 0.1 secondes
s'orienter à 90
aller à x: 34 y: 30

```

Script pour fermer la porte et éteindre le couloir.